1-11-2022



Autoescuela IsCar

App de apoyo a autoescuelas

M.ª Isabel García

**Contenido**

[Descripción del proyecto. 2](#_Toc98344512)

[Project description. 2](#_Toc98344513)

[Objetivos. 3](#_Toc98344514)

[Funcionalidades. 3](#_Toc98344515)

[Tecnologías. 4](#_Toc98344516)

[Temporalización. 4](#_Toc98344517)

# Descripción del proyecto.

Hoy en día el no utilizar el teléfono móvil puede llegar a ser inimaginable, gran cantidad de las tareas que realizamos ya se han adaptado a los dispositivos móviles, ya sea con el uso de paginas web o de aplicaciones móviles. Este nuevo modelo de vida esta tan extendido que se crean nuevas necesidades, ya sea para realizar tareas cotidianas nos ayuden a solventar problemas ecológicos, como el uso masivo de papel que luego queda desechado.

Todo esto es lo que nos ha impulsado a llevar a cabo una app de apoyo a autoescuelas, con preguntas test haciendo el aprendizaje más accesible he interactivo, facilitando así el aprendizaje.

# Project description.

Today not using the mobile phone can become unimaginable, a large number of the tasks we perform have already been adapted to mobile devices, either with the use of web pages or mobile applications. This new model of life is so widespread that new needs are created, whether to carry out daily tasks, they help us solve ecological problems, such as the massive use of paper that is later discarded.

All this is what has prompted us to carry out a support application for driving schools, with questions testing the most accessible and interactive learning, thus facilitating learning.

# Objetivos.

El objetivo principal de nuestra aplicación, es crear un modo dinámico de aprendizaje, que al ser portable facilita el aprendizaje eficaz y rápido.

Utilizaremos tecnologías que primen la ligereza, como SQLite y PHP para ejecutar todas las consultas en la base de datos, y que la ejecución de la aplicación sea más precisa intentando no sobrecargar el dispositivo.

Crearemos un sistema de puntuación tanto personal como entre todos los estudiantes de la autoescuela donde se verán rankings, porcentajes de acierto por cada test y global, etc… Este sistema de comparación y puntuación crea un estímulo de “competencia sana” que ayudara al usuario a mejorar su perfil impulsando el aprendizaje.

# Funcionalidades.

1. Obtención del temario de la memoria de la aplicación.
2. Obtención de los test desde la base de datos.
3. Cargar dicha información en la aplicación.
4. Visualización del temario desde la App.
5. Visualización y realización de las preguntas del test.
6. Visualización de los resultados al finalizar cada test.
7. Visualización global de los test del usuario.
8. Visualización de los puntos del usuario.
9. Visualización del ranking entre todos los usuarios de la app.

# Tecnologías.

1. Android API 29.
2. Apache 2.4.53
3. PHP 8.1.1
4. MySQL 8.0.25
5. HTML 5
6. CSS3
7. JQuery
8. Servidor (el proyecto se realizará en localhost, una vez desarrollado se puede contratar uno más concreto)

# Temporalización.

Semana 1 (31/10 al 06/11): Planificación de contenido, objetivos y herramientas a utilizar.

Semana 2 (07/11 al 13/11): Preparación de las herramientas de desarrollo y obtención de la de los datos.

Semana 3 (14/11 al 20/11): Diseño de la base de datos.

Semana 4 (21/11 al 27/11): Diseño de la interfaz

Semana 5-6 (28/11 al 04/12): Diseño de la interfaz

Semana 7 (05/12 al 11/12): Implementación de funcionalidades 4

Semana 8 (12/12 al 18/12): Implementación de funcionalidades 5-6

Semana 9 (19/12 al 25/12): Implementación de funcionalidades 7-8

Semana 10 (26/12 al 01/01/2023): Implementación de funcionalidades 9-10

Semana 11 (02/01/2023 al 20/01/2023): Fase de pruebas

Semana 12 (21/01/2023 a 27/01/2023): Preparación de la presentación y presentación del proyecto